

3. Finales. Dama contra Torre.

La dama gana siempre contra la torre, pero el final es más difícil de lo que a primera vista pudiera parecer. En realidad, si el bando de la torre se defiende correctamente, la victoria se logra solamente tras superar muchas dificultades. Pero en la práctica, la tarea de defenderse con la torre es tan difícil, que este final suele ganarse sin grandes problemas. El bando débil debe mantener su torre junto a su rey para evitar un ataque doble de la dama adversaria. El bando fuerte debe combinar la acción de su rey y su dama buscando posiciones de Zugzwang y debe prestar especial atención a las posibilidades de ahogado (entregando la torre) cuando el rey adversario esté en la banda. Veamos un caso ilustrativo:



1.De4+ Rd6 2.Rd4 Tc6 Siguiendo el principio de mantener el rey y la torre juntos, aunque ahora el rey blanco puede avanzar. [La alternativa es 2...Ta5 intentando cortar el avance del rey blanco.

Generalmente en tal caso, cuando la torre se aleja de su rey, hay que prestar atención a la posibilidad de capturarla con un ataque doble, aunque parece que aquí no existe tal caso. De todas maneras las blancas pueden forzar el paso de su rey de la siguiente manera: 3.Dg6+ Rd7 4.Df6 Tb5 5.Df7+ Rd6 6.Df8+ Rd7 7.Df6 Ta5 8.Rc4 Rc7 9.De7+ Rc6 10.De6+ Rc7 11.Rb4 y las negras deben retirar su torre.] 3.De5+ Rd7 4.Rd5 Tc7 5.De6+ Rd8 6.Dg8+ En cuanto el rey débil llega a la banda, hay que prestar atención a detalles como [6.Rd6? Tc6+ 7.Rxc6 y tablas por ahogado.] 6...Re7 7.Dg7+ Rd8 8.Df8+ Rd7



9.Df4 No es la única forma de ganar, pero es bastante instructiva. Las negras deben jugar y con ello su posición empeora. 9...Rc8 [9...Tb7 10.Df7+ Rc8 11.De8+ Rc7 12.Rc5 y las blancas ganan fácilmente, por ejemplo 12...Ta7 13.De7+ Rb8 14.Dd8+ Rb7 15.Rb5 y ahora las negras deben alejar su torre y perderla tras 15...Ta1 16.De7+ Rb8 17.Df8+ seguido de Dg7+] 10.Rd6 Rb8 [10...Ta7 pierde más rápidamente, por ejemplo 11.Df8+ Rb7 12.De7+ Rb8 13.Dd8+ Rb7 14.Dc7+ Ra6 15.Dc6+ Ra5 16.Rc5] 11.De5 Tb7 12.Rc6+ Ra8 En esta posición las blancas pueden ya ganar de varias formas. Damos una de ellas 13.Dh8+ [Otra posición de zugzwang se logra tras 13.Da1+ Rb8 14.Da5] 13...Ra7 14.Dd8



Th7 [14...Tb3 15.Dd4+ Rb8 16.Df4+ y es mate o se
 pierde la torre.] 15.Dd4+ Rb8 16.De5+ Ra7
 17.Da1+ Rb8 18.Db1+ 1-0



Copyright © 2001-2003 Fundación Telefónica

