

35. Intercepción

Su objetivo es romper la conexión entre dos piezas enemigas situadas en la misma fila, columna o diagonal. Os presentamos un ejemplo clásico, muy bien logrado. Las blancas pretenden jugar su caballo a e8 para amenazar mate capturando el alfil negro en g7, pero de hacerlo de inmediato, 1.Ce8 sería replicada con Dxb2 y las negras sostienen la defensa a través de la diagonal a1-h8.



1.Ae5!!

La jugada de intercepción.

1...Txe5

Para evitar el mate las negras han debido capturar el alfil enemigo, pero como resultado su torre ha ocupado un puesto en la diagonal central, la misma que necesita usar la dama para proteger su alfil en g7.

2.Ce8



Las blancas aprovechan la ocasión pues ahora no funciona la defensa ideal con Dxb2, la torre ha sido obligada a ocupar una casilla desfavorable como consecuencia de la maniobra de intercepción.

2...Cf5 3.Cf6+ Rh8 4.Dg8#

Finalmente las negras no recibieron mate en g7, sino en g8. Un ejemplo realmente elegante e ilustrativo.