

## 6. Rey y dos alfiles contra rey



El mate con los alfiles tiene una cierta complejidad en comparación a los examinados con anterioridad, aunque como pronto veremos es mucho más sencillo que el mate de alfil y caballo.

Para dar mate con sus dos alfiles, las blancas irán cortando al rey enemigo a través de diagonales escalonadas, hasta llevarlo a una de las 4 esquinas del tablero, **que es donde único se podrá dar el mate.**

1.Rf2 Re4 2.Ae3 Re5 3.Ad3



Los alfiles se sitúan de forma que controlen las diagonales adyacentes.

3...Rd5 4.Rf3 Re5 5.Rg4 Rd5 6.Rf5

El rey cumple un papel importante, ayudando a desplazar a su colega rival hacia un extremo.

6...Rd6 7.Ac4 Rc6 8.Ad4



Observa como la acción coordinada de los alfiles a través de diagonales adyacentes crea una muralla a ambos lados que el rey no puede atravesar, así las negras no pueden impedir que su rey sea acorralado.

8...Rd6 9.Rf6 Rc6 10.Re6 Rc7 11.Ab5 Rb7 12.Ac5



12... Rc7 13.Re7 Rb7 14.Rd7 Rb8

Finalmente el rey negro ha sido obligado a trasladarse a una esquina. Ahora el problema radica en evitar el tema del ahogado, para ello se busca que las últimas jugadas sean con jaque. A partir de este momento el camino no es único, existen varias posibilidades distintas para llegar al mate en el mismo número de jugadas. Una secuencia posible es:

15.Aa6 Ra8 16.Rc6 Rb8 17.Rb6 Ra8 18.Ab7+ Rb8

19.Ad6#

Como es fácil adivinar, para dar mate con los dos alfiles, resulta indiferente el color de la casilla de la esquina a la que sea llevado el rey negro.



Copyright © 2001-2003 Fundación Telefónica

