

34. Desviación

El objetivo de este tema táctico es desviar una pieza enemiga de su función defensiva con respecto a otra pieza o casilla. En la presente posición, observaréis que la dama negra está protegida por la torre en d8. Sin ella quedaría indefensa y ese es el detalle que las blancas explotan con su próxima jugada.



1.Te8+!

La jugada de desviación. Si las negras mueven su rey para evadir el jaque, las blancas jugarán 2.Txd8 ganando limpiamente una torre.

1...Txe8 Pero ahora, al capturar la torre enemiga, **su dama queda indefensa.**

2.Dxd5 lo que permite a las blancas ganar material de forma decisiva.



Copyright © 2001-2003 Fundación Telefónica

